

"No se trata de ganar o perder, sino de cuánto se aprende"

Como equipo, seguimos estos principios:

Estamos participando en una competición.

Nos gusta ganar. Queremos aprender. Y también queremos divertirnos.

Queremos jugar limpio.

Diseñamos nuestro propio robot y escribimos nuestro propio software.

No es justo si alguien más hace eso por nosotros.

Solo podemos aprender si probamos las cosas nosotros mismos.

Nuestro entrenador puede enseñarnos cosas y guiarnos, y también podemos inspirarnos por otros.

Pero nuestro entrenador no debe hacer el trabajo por nosotros.

No copiamos un robot o el software de otra persona, aunque podemos usar ejemplos que encontremos para diseñar nuestro propio robot y programación.

A veces fallamos y eso está bien. Las ideas originales provienen de errores.

Ganar es bonito, pero fracasar es parte de nuestro viaje.

Nombre del equipo:

Nombre y firma del entrenador:

Nombre y firma de los participantes:

¿QUÉ ES CORRECTO Y QUÉ NO ES CORRECTO EN LA WRO?

Correcto	Incorrecto
General	
Buscamos información en línea y compartimos ideas con otras personas. Aprendemos de los ejemplos y usamos lo que hemos aprendido en nuestro propio robot.	Compramos una solución o usamos una copia directa de la solución de otra persona.
Nuestro entrenador / mentor / padre nos aconseja sobre diferentes formas de programar cosas.	Nuestro entrenador / mentor / padre programa el software (o partes del software) por nosotros.
Nuestro entrenador / mentor / padre nos muestra diferentes formas de construir cosas.	Nuestro entrenador / mentor / padre construye el robot (o partes del robot) por nosotros.
Nuestro entrenador / mentor / padre nos permite averiguar qué hacer si las cosas no funcionan.	Nuestro entrenador / mentor / padre arregla las cosas por nosotros si no funcionan.
Nuestro entrenador / mentor / padre nos deja actuar por nuestra cuenta el día de la competición.	Nuestro entrenador / mentor / padre discute con los jueces sobre las reglas y sus decisiones el día de la competición.
Queremos ganar la competición, pero sin hacer trampa y sin que otra persona haga el trabajo por nosotros.	Queremos ganar la competición, no importa cómo la ganemos.
Open	
Nuestro entrenador / mentor / padre solo nos ayuda con la preparación de nuestro stand si es necesario (por ejemplo, si las cosas son demasiado pesadas, o si algo es demasiado peligroso para prepararlo por nuestra cuenta).	Nuestro entrenador / mentor / padre decide cómo debe ser nuestro stand y construye cosas, incluso aunque pudiéramos hacerlo por nuestra cuenta.